



CV. Тельпіс Георгій. UX/UI (Product) Designer

Портфоліо: <https://www.telpis.com.ua/uk>

Ukraine · Remote · gtelpis@gmail.com · [LinkedIn](#) · [Dribbble](#)

Про мене

Досвід у створенні продуктів в доменах EdTech (2 роки) та MarTech (5 років), а саме інструменти email-маркетингу, LinkedIn-аутрічу, конструктори курсів та освітні платформи та інше. Загалом досвід в розробці продуктів більше 10 років.

Працюю на всіх етапах дизайн-циклу: від дослідження користувачів (дослідження в аналітичних сервісах, інтерв'ю та опитування) пошук гіпотез та створення рішень одразу в коді за допомогою агентів (Claude Code) що в рази пришвидшує реліз оновлень.

Закінчив Одеську політехніку за фахом «Автоматизовані комп'ютерні системи», після цього безперервно навчався на курсах, інтенсивах та івентах (детальніше в розділі освіта).

Досвід роботи

Єдина школа · 2025 — 2026 · Web application. Flutter application

Платформа для освітян, учнів, батьків та вчителів.

- Розробив AI-інструмент для аналізу успішності учня на основі оцінок, відвідуваності та фідбеку від вчителів. Реліз запланований на вересень

2026р.

- Спроектував "Розумники" — фічу щоденних читацьких завдань для дітей: від дослідження до готового дизайну. Проект призупинено на етапі pre-release через зміну пріоритетів компанії.
- Розробив дизайн партнерської та рекламної інтеграції в продукт, забезпечивши новий канал монетизації.
- Спроектував розділ відеокурсів для дітей з нуля — структура контенту, плеєр, прогрес проходження.
- Оновив головний сайт продукту: перероблена структура, новий візуальний стиль, вирішив проблеми користувачів з доступом та пошуком основних функцій сайту, входу, запису на консультації, та записи на курси підвищення кваліфікації.

Westudy.ua · 2024 — 2025 · Web application. Flutter application

Платформа для створення курсів для освітян та бізнесу

- Спроектував оновлені інструменти створення email-кампаній, вебінарів та курсів.
- Розробив власний конструктор сайтів для курсів — найскладнішого інструменту продукту. Усунув ключові UX-проблеми, що спричиняли відтік користувачів. Залучив та керував командою дизайнерів для розробки й тестування інтерфейсу створення сайтів.
- Провів серію сесій юзабіліті-тестування, що виявили 3 критичні точки тертя в онбордингу та напряму визначили пріоритети редизайну.

Snov.io · 2022 — 2024 · Product designer · Web application

Сервіс для лідогенерації та холодних листів (Email та LinkedIn)

- Очолив повний цикл дизайну системи автоматизації LinkedIn-аутрічу — випущено як нова функція продукту, що розширила платформу за межі email у багатоканальні продажі. Retention інструменту 80%.
- Переробив інструменти доставлення листів та флоу створення email-кампаній, збільшивши кількість успішно запущених кампаній на 30%.

- Тісно співпрацював з інженерами на рівні компонентних специфікацій, скоротивши цикли правок між дизайном та розробкою.
- Змінив процеси в команді, таким чином щоб дизайн команда була залучена до розробки ще на етапі визначення проблем а не просто реалізації вже готових рішень від продукт менеджерів. Таким чином покращив якість дизайн-рішень та забезпечив глибше занурення дизайнерів у процеси продукту.

SendPulse.ua · 2021 — 2022 · UI/UX designer · Web application

Інструменти багатоканального маркетингу

- Працював над оновленням інструменту створення багатоканальних кампаній. Виправлення UX помилок та спрощення користувацьких сценаріїв.
- Розробляв дашборди для навчальної платформи сервісу.
- Проектував новий канал зв'язку з клієнтами через телефонію, зробив інтерфейс дзвінків, та оновив вбудовану CRM.
- Перезапустив партнерську програму: новий онбординг, дашборд партнера, реферальний флоу
- Оновив інструменти для створення курсів всередині платформи.

Навички

Дизайн-інструменти

Агенти. Claude Code. Повна інтеграція в дизайн процеси. (Автоматизація підтримки та створення дизайн системи проєкту, створення специфікацій для розробників, створення нових функцій в продукті, автоматизований скринінг конкурентів, розробка власних продуктів.) Досвід: 1 рік.

Figma. (Створення макетів, прототипів, підключення mcr, дизайн системи проєктів, створення презентацій та шаблонів для соціальних мереж, анімація, створення ілюстрацій та креативів). Досвід 8 років.

Adobe Illustrator, Affinity Designer. (Створення складних ілюстрацій різного стилю, підготовка до друку, брошури, маркетингові стенди та корпоративні журнали, рекламні стенди та пакування). Досвід 10 років.

Дослідження. Стейкхолдер-інтерв'ю, Користувацькі інтерв'ю, Конкурентний аналіз, Інформаційна архітектура, User stories, Юзабіліті-тестування, Кількісні та якісні дослідження. Частково: Jobs-to-be-done, Customer Journey Map, Value Proposition Canvas, User Personas

Аналітика. Amplitude (створення кастомних дашбордів, створення й редагування івентів, аналіз сесій, аналіз churn, retention, та інше)

Розробка. GitHub (робота з гілками та публікація в прод), Vercel (налаштування, створення проектів для швидких та функціональних прототипів, використовую для власних проектів)

Освіта

- **IAMPM.** Product Analytics.
- **Одеський національний політехнічний університет.** Автоматизація комп'ютерних систем. Спеціаліст.
- **British Higher School of Art and Design.** UX/UI Design intensive. Web-design intensive.
- **PRJCTR.** UX/UI Design.
- **IAMPM. DAO PM.** Курс з управління IT-проектами для початківців.
- **MarEd.** Основи маркетингу для малого бізнесу та IT-продуктів.
- **Фокуси бренду.** Брендинг, неймінг.
- **Главред.** Курс для редакторів. Як писати коротко.
- **Domestika.** Ілюстрація, графічний дизайн, інфографіка (Puño, Carlo Stanga, Tania Yakunova та ін.)